

GUÍA DE LECTURA.

ULRICO Y LAS PUERTAS QUE HABLAN.

Debes entregar un trabajo con los siguientes puntos:

1. Referencia bibliográfica: Autor, título, editorial, año de publicación, número de páginas.
2. Breve resumen del libro.
3. Contesta a las siguientes cuestiones:
 - Fíjate en el acertijo de la página 77 e intenta ahora resolver este: En la orilla de un río hay tres misioneros y tres caníbales, y todos pretenden cruzar al otro lado. Para su desgracia, la barca para cruzar sólo tiene cabida para dos personas, con lo que alguien ha de estar volviendo siempre a la orilla inicial mientras quede gente sin cruzar. Pero también tenemos otro problema: Si en alguna ocasión y en cualquiera de las orillas se encuentran un número mayor de caníbales que de misioneros, los primeros se comerán a los segundos {bueno, a lo mejor sólo los mordisquean, pero vaya}.El objetivo del juego es, por tanto, lograr ingeniárselas para que todos puedan cruzar al otro lado con todo su cuerpo libre de bocados. Y la pregunta es: ¿cómo hay que organizar los viajes para que misioneros y caníbales logren alcanzar la otra orilla del río?. Si quieres puedes entrar en la página del departamento de matemáticas y en el proyecto formate sesión del 28/11/2006 tiene un programa para experimentar.
 - Si has entendido bien los enigmas que plantean las puertas que hablan podrás resolver este: Ignacio miente los lunes, martes, sábados y domingos. Luis miente

miércoles, jueves, viernes y sábado. Un día Ignacio dijo: "Luis no miente hoy" ¿qué día de la semana era?

4. Ahora queremos tu opinión

- Opinión sobre el libro:
- Valora el libro del 1 al 10.
- ¿Recomendarías el libro a un amigo?
- ¿Te gustaría leer un libro similar?